



SPIELREGELN UND GEWINNVERTEILUNG



INHALT

Digital Gold Rush (DiGoR).....	4
Spielstart.....	5
Qualifikation & Rollen.....	6
Systeme.....	7
Gold finden.....	8
Werkzeuge.....	10
Gold schürfen.....	11
Sammelbags.....	12
Währungen.....	13
Gold Quiz.....	14
GoldBack.....	15
Gewinnverteilung Basic.....	16
Gewinnverteilung Carat.....	18
Gewinnverteilung Privat.....	20
FAQ.....	24
Disclaimer.....	26

GOLDRAUSCH HISTORIE

Während des Klondike-Goldrauschs im Jahr 1896 setzten Auswanderer, Glückssucher und Abenteurer aus allen Gesellschaftsschichten alles auf eine Karte, um vom großen Goldfund zu träumen. Dies führte zu einer der ungewöhnlichsten Völkerwanderungen jener Zeit. Von den etwa 100.000 Menschen, die sich auf den Weg zu den Goldfeldern rund um Dawson (Kanada, an der Grenze zu Alaska) machten, kamen aufgrund der gefährlichen Pässe, mangelnder Ausrüstung und fehlender Lebensmittel 60.000 bis 70.000 Menschen ums Leben. Man schätzt, dass nur rund 4.000 „Digger“ tatsächlich fündig wurden und eine erhoffte Gold-Bonanza oder gar ein El-Dorado entdeckten.

DIGITAL GOLD RUSH (DIGOR)

Im Jahr Anno 2024/25 muss man keine gefährlichen Reisen ins Ungewisse machen und sein Leben riskieren, um an große Gold-Funde zu gelangen. Digital Gold Rush ist ein ultimatives, interaktives on-/offline System- und Abenteuerspiel, das die Goldsuche auf unseren Straßen ermöglicht.

An ausgewählten Orten, und von der Industrie mit Werbebeiträgen unterstützt, werden digitale Goldminen ausgestellt, die von den Teilnehmern mittels GEO-Caching aufgesucht und geschürft werden können.

Die Teilnahme völlig kostenlos und ermöglicht für fleißige Golddigger reale Millionen-Gewinne von 20,- CHF bis 5,0 Mio. CHF.

Gold-Quiz

Das ebenfalls angeschlossene Gold-Quiz ermöglicht es jedem Teilnehmer von Digital Gold Rush, in Qualifizierungsrunden mit entsprechendem Fachwissen rund ums Gold, zusätzliche Gewinne bis zu 2,5 Mio. CHF zu erzielen.

SPIELSTART

Interessierte, abenteuerlustige Teilnehmer erhalten die kostenlose Spiele-App mit einer Grundausstattung zum Gold-Diggern, mit Silver-Cents, Schürfausrüstung und Sammel-Bag. Jeder neue Spieler startet mit einem Guthaben von 500 SiCe. Weitere SilverCent werden im Verlauf des Spiels gewonnen.

Jeder Teilnehmer gewinnt immer wieder Frei-Teilnahmen für höhere Level und weitere Basis-Teilnahmen, um das System zu fördern und diejenigen Teilnehmer, die später dazu stoßen, ebenfalls in die Gewinnpositionen zu bringen.

QUALIFIKATION & ROLLEN

Qualifikation

Spieler werden Digger genannt. Im Spiel Digital Gold Rush durchläuft bestimmte Qualifikationen. Alle Teilnehmer beginnen als Greenhorn, steigen mit ihrem ersten Standard-Sammelbag zum Digger-Assistenten auf und können sich weiter zum Profi-Digger oder Entrepreneur qualifizieren. Hat sich ein Digger für die Position als Profi-Diggers entschieden und das genannte Qualifikationskriterium erreicht, muss er zum Erhalt der Qualifikation Sammelbags im Wert von mindestens 20.000 Punkten pro Monat einzureichen.

Provider

Als Provider werden Spieler bezeichnet, die durch die Einlieferung ihrer GoldItems in ihrem Sammelbag einen Gold-Barren entstehen lassen. In jedem System gibt es in jeder Schatztruhe eine unterschiedliche Anzahl von Providern.

Owner

Owner beschreiben die Inhaber einer Schatztruhe. Durch die Auflösung einer Schatztruhe werden alle Provider zum Owner in einer neuen, leeren Schatztruhe im selben System. Der Owner wird dann zum Provider im nächsthöheren Systems.

SYSTEME

Die Systeme beschreiben die verschiedenen Level im Spiel. Es gibt drei komplette Systeme. Diese sind in Untersysteme unterteilt. Je höher man im System aufsteigt, desto größer sind die Gewinn-Chancen. Die Systeme BASIC 1 bis BASIC 4 sind werbefrei durch alle Teilnehmer nutzbar.

Privat System

13	Privat 5	8 x Provider - 1 x Owner
12	Privat 4	6 x Provider - 1 x Owner
11	Privat 3	12 x Provider - 1 x Owner
10	Privat 2	6 x Provider - 1 x Owner
9	Privat 1	16 x Provider - 1 x Owner

Carat System

8	24 Carat	6 x Provider - 1 x Owner
7	18 Carat	8 x Provider - 1 x Owner
6	14 Carat	10 x Provider - 1 x Owner
5	8 Carat	10 x Provider - 1 x Owner

Basic System

4	Basic 4	6 x Provider - 1 x Owner
3	Basic 3	12 x Provider - 1 x Owner
2	Basic 2	6 x Provider - 1 x Owner
1	Basic 1	16 x Provider - 1 x Owner

GOLD FINDEN

Im Spiel gibt es unterschiedliche Goldminen, in denen Claims zum Schürfen durch SilberCents angemietet werden können (Leas). Nach Ablauf für das Goldschürfen wieder freigegeben.

Common Mine

Diese sind für jeden Teilnehmer frei zugänglich. Weil allerdings die Goldfunde dort vergleichsweise gering ausfallen, beträgt die Miete (Leas) auch nur 59 SiCe pro Claim.

AD Mine

Teilnehmer, die ihre Daten für Werbung freigegeben, sind berechtigt diese Minen zu schürfen. AD-Minen sind in 50, 100, 250 und 1.000 Claims aufgeteilt und kosten 99 SiCe.

Preferre& Mine

Prefered-Mines können nur von fortgeschrittenen Diggern betreten werden, die auf ihrem Spielekonto über ein Guthaben von mindestens 25 SilberDollar verfügen. Die Anmietung dieser besonders goldhaltigen Claims kostet zwischen 499 bis 1.999 SiCe, wobei der Wert der Gold-Items von 10 bis 5.000 Punkte reicht.

Premium Mine

Premium-Mines können nur von Diggern betreten werden, die besonders erfolgreich waren. Hier kostet ein Claim zwischen 2.999 bis 19.999 SiCe. In diesen Claims finden sich garantiert große GoldItems im Wert von 100 bis 20.000 Punkten.

GoldStreet

Die GoldStreet kündigt Orte an, an denen zeitnah auch neue GoldMinen ausgestellt werden.

Bonanza

Eine Bonanza ist ein Ort mit drei Goldminen – sowohl Common Mine, AD Mine und eine Prefered / Premium Mine.

El Dorado

Befinden sich mindestens vier Minen an einem Ort, sprechen wir von einem El Dorado.



WERKZEUGE

Der Erwerb unterschiedlicher Werkzeuge, Maschinen und anderer Digger-Utensilien erfolgt im In-Game-Shop gegen die Bezahlung mit SilberCents (SiCe).

Detektor

Mit dem Detektor lässt sich der Abraum (Erde, Sand, Gestein etc.) kontrollieren, um sämtliche GoldItems aufzuspüren.

Diggingverfahren

Es gibt unterschiedliche Gold-Digging-Arten, die abhängig von den Goldvorkommen sind, die im Spiel nachgestellt werden – von Gold waschen bis hin zur Suche mit Metalldetektoren.

GOLD SCHÜRFEN

Claims

Die digital ausgestellten Goldminen bestehen aus 50 bis 1.000 Claims, die von den Spielern mittels SilberCents (SiCe) und SilverDollar (Si\$) geleast werden müssen. Der Spieler hat bis zu drei Tagen Zeit, den gemieteten Claim auszubeuten. Danach wird der Claim geschlossen.

Gold Adern

Dieses seltene Vorkommen ist in gemieteten Claims zu finden und beinhaltet unterschiedlich große Gold-Items.

GoldItems

Beim Goldschürfen können unterschiedliche GoldItems gefunden werden, die einen SammelBag füllen, bis dieser zu einem GoldBarren gewandelt wird.



Gold-Dust

Gold-Crumb

Gold-Flake

GoldNuggets
(S bis XXXXL)

SAMMELBAGS

Sammelbags

Es gibt unterschiedliche Größen von SammelBags. Je nach Größe des Sammel-Bags wird der GoldBarren automatisch und systemimmanent in die jeweilige Schatztruhen eingesetzt. Zusätzlich erhält der Teilnehmer neben dem GoldBarren weitere SilberCents.



S-Bag

- System BASIC 1
- 10.000 Punkte → entspricht einem 2 Gramm GoldBarren



M-Bag

- System BASIC 2
- 50.000 Punkt → entspricht einem 10 Gramm GoldBarren



L-Bag“

- System BASIC 3
- 100.000 Punkte → entspricht einem 20 Gramm Gold Barren

Weitere SonderBags ermöglichen es, direkt einen höheren Gewinnlevel zu erreichen.

WÄHRUNGEN

SilberDollar (Si\$) & SilberCent (SiCe)

Sowohl Si\$ wie auch SiCe werden im Spiel gewonnen. Si\$ können in CHF getauscht werden, SiCe sind nicht konvertibel. SiCe lassen sich nur in Si\$ umtauschen oder können im Shop eingekauft werden. Ein Si\$ entspricht 100 SiCe.

Silber-Sterne

Silber-Sterne sind erforderlich, um die gewonnen Silber Dollar ausbezahlt zu bekommen.

Gold-Sterne

Gold-Sterne bringen die Owner einer Schatztruhe näher an die automatische Zuweisung von ProviderBarren.

CoF – Coin of Fortune

CoF werden im Spiel bei der Auflösung einer Schatztruhe vom Owner gewonnen und haben einen Wert von 5.000 Punkten. Durch diese können digitale GoldBarren erworben oder ein Eintausch in SiCe vorgenommen werden.

GOLD QUIZ

Das Gold-Quiz ermöglicht es, jedem Teilnehmer von Digital Gold Rush, in Qualifizierungsrunden mit entsprechendem Fachwissen rund um das Thema Gold, zusätzliche Gewinne bis zu 2,5 Mio. CHF zu erzielen.

Ab dem Basic System 3 erhalten Digger Quiz-Bons über Magic Chests. Diese werden ebenfalls gesammelt und sind für eine Teilnahme am Gold-Quiz Ausscheidungskampf berechtigt. Ein Quiz-Bon hat einen Wert von 10.000 Punkten und hat später zusätzliche Verwendungsmöglichkeiten. Jeder Teilnehmer muss mindestens drei Mal an dem Gold Quiz teilgenommen haben, um Quiz Bons in Punkte und somit in Goldbarren umwandeln zu können.



GOLD BACK

GoldBack ist zu vergleichen mit CASH-Back, nur dass es hier durch die angeschlossenen Händler oder akkreditierte Online-Shops, für jeden Umsatz eine Anzahl von GoldBons z.B. in Form von Rubbel-Losen als Zugabe gibt. Die Gewinne können via QR Code direkt in das GoldBag des Users eingefügt werden. Die Ausgabe der Zugaben richtet sich nach der Höhe der getätigten Umsätze beim Werbepartner. Jeder Gold Bon garantiert einen der folgenden Gewinne:



GEWINNVERTEILUNG BASIC

Basic 1		Basic 2	
Gewinne Provider		Gewinne Provider	
Si \$	10	Si \$	25
SiCe	1.000	SiCe	2.000
Ownerposition	1 x BASIC 1	Ownerposition	1 x BASIC 2
SilberStar	1	SilberStars	2
GoldStar	1	GoldStars	2
Gewinne Owner		Gewinne Owner	
Si \$	100	Si \$	400
SiCe	2.000	SiCe	5.000
Providerbarren	1 x BASIC 2	Providerbarren	1 x BASIC 3
SilberStars	2	SilberStars	3
GoldStars	2	GoldStars	3
CoF	–	CoF	1
GoldQuiz Bons	–	GoldQuiz Bons	–
Unterstützung System		Unterstützung System	
Supporter- barren	1 x BASIC 1 1 x BASIC 2	Supporter- barren	1 x BASIC 1 1 x BASIC 3

Basic 3		Basic 4	
Gewinne Provider		Gewinne Provider	
Si \$	100	Si \$	250
SiCe	2.500	SiCe	5.000
Ownerposition	1 x BASIC 3	Ownerposition	1 x BASIC 4
SilberStars	2	SilberStars	4
GoldStars	2	GoldStars	4
Gewinne Owner		Gewinne Owner	
Si \$	1.000	Si \$	5.000
SiCe	5.000	SiCe	10.000
Providerbarren	1 x BASIC 4	Providerbarren	1 x 8 CARAT
SilberStars	5	SilberStars	6
GoldStars	5	GoldStars	6
CoF	2	CoF	3
GoldQuiz Bons	1	GoldQuiz Bons	3
Unterstützung System		Unterstützung System	
Supporter- barren	10 x BASIC 1 1 x 8 CARAT	Supporter- barren	20 x BASIC 1 1 x 8 CARAT

GEWINNVERTEILUNG CARAT

8 Carat		14 Carat	
Gewinne Provider		Gewinne Provider	
Si \$	1.000	Si \$	4.000
SiCe	2.500	SiCe	10.000
Ownerposition	1 x 8 CARAT	Ownerposition	1 x 14 Carat
SilberStars	5	SilberStars	6
GoldStars	5	GoldStars	6
Gewinne Owner		Gewinne Owner	
Si \$	10.000	Si \$	20.000
SiCe	10.000	SiCe	20.000
Providerbarren	1 x 14 Carat	Providerbarren	1 x 18 Carat
SilberStars	7	SilberStars	8
GoldStars	7	GoldStars	8
CoF	10	CoF	20
GoldQuiz Bons	5	GoldQuiz Bons	10
Unterstützung System		Unterstützung System	
Supporter-barren	50 x BASIC 1 10 x BASIC 2	Supporter-barren	100x BASIC 1 20 x BASIC 2 10 x BASIC 3 3 x PRIVAT 1 1 x 18 CARAT

18 Carat		24 Carat	
Gewinne Provider		Gewinne Provider	
Si \$	10.000	Si \$	5.000
SiCe	10.000	SiCe	10.000
Ownerposition	1 x 18 Carat	Ownerposition	1 x 24 Carat
SilberStars	8	SilberStars	10
GoldStars	8	GoldStars	10
Gewinne Owner		Gewinne Owner	
Si \$	50.000	Si \$	1.000.000
SiCe	20.000	SiCe	20.000
Providerbarren	1 x 24 Carat	Providerbarren	1 x Privat 2
SilberStars	9	SilberStars	15
GoldStars	9	GoldStars	15
CoF	50	CoF	50
GoldQuiz Bons	25	GoldQuiz Bons	25
Unterstützung System		Unterstützung System	
Supporter-barren	100 x BASIC 1 5 x BASIC 2 5 x BASIC 3	Supporter-barren	2.000 x Basic 1 100 x Basic 2 100 x BASIC 3 20 x PRIVAT 1

GEWINNVERTEILUNG PRIVAT

Privat 1		Privat 2	
Gewinne Provider		Gewinne Provider	
Si \$	2.000	Si \$	4.000
SiCe	–	SiCe	–
Ownerposition	1 x Privat 1	Ownerbarren	1 x Privat 2
SilberStars	–	SilberStars	–
GoldStars	–	GoldStars	–
Gewinne Owner		Gewinne Owner	
Si \$	10.000	Si \$	30.000
SiCe	–	SiCe	–
Providerbarren	1 x Privat 2	Providerbarren	1 x Privat 3
SilberStars	–	SilberStars	–
GoldStars	–	GoldStars	–
CoF	–	CoF	–
GoldQuiz Bons	–	GoldQuiz Bons	–
Unterstützung System		Unterstützung System	
Supporter-barren	100 x Basic 1 3 x Privat 1 1 x Privat 2	Supporter-barren	100 x Basic 1 2 x Privat 1 1 x Privat 3

Privat 3	
Gewinne Provider	
Si \$	10.000
SiCe	–
Ownerposition	1 x Privat 3
SilberStars	–
GoldStars	–
Gewinne Owner	
Si \$	100.000
SiCe	–
Providerbarren	1 x Privat 4
SilberStars	–
GoldStars	–
CoF	–
GoldQuiz Bons	–
Unterstützung System	
Supporter-barren	1.000 x Basic 1 3 x Privat 1 1 x Privat 4

GEWINNVERTEILUNG PRIVAT

Privat 4

Gewinne Provider	
Si \$	50.000
SiCe	–
Ownerposition	1 x Privat 4
SilberStars	–
GoldStars	–

Gewinne Owner

Si \$	500.000
SiCe	–
Providerbarren	1 x Privat 5
SilberStars	–
GoldStars	–
CoF	–
GoldQuiz Bons	–

Unterstützung System

Supporter- barren	1.400 x Basic 1 10 x Privat 1
----------------------	----------------------------------

Privat 5

Gewinne Provider	
Si \$	250.000
SiCe	–
Ownerposition	1 x Privat 5
SilberStars	–
GoldStars	–

Gewinne Owner

Si \$	5.000.000
SiCe	–
Providerbarren	–
SilberStars	–
GoldStars	–
CoF	–
GoldQuiz Bons	–

Unterstützung System

Supporter- barren	12.000 x Basic 1 2.000 x Basic 2 1.000 x Basic 3 100 x Privat 1
----------------------	--

ANMELDEN. SPIELEN. GEWINNEN

Jetzt kostenfrei als PrePlayer anmelden und auf dem Laufenden bleiben:

www.digor.gold



FAQ

Wer ist die Merchant and Exchange Bank (MEA)?

Die Merchant and Exchange Bank ist eine Abteilung in der „IQ-AG“, die für alle Transaktionen, Umwandlungen, Auszahlungen, etc. zuständig ist. Jede Handlung der Merchant and Exchange Bank kostet den Teilnehmer eine bestimmte Anzahl an Silver Cent.

Wie lange dauern diese Systeme an?

Solange wie die Teilnehmer Digitale Gold-Items sammeln und volle Sammel-Bags beim Rechenzentrum von IQ-AG-Games einreichen.

Wird man bei Inaktivität aus dem System genommen?

Ja und Nein! Jeder Teilnehmer bleibt in den BASIC-Systemen und realisiert so die ausgewiesenen Gewinne. Um die Spielgemeinschaft insgesamt zu fördern, wird ein inaktiver Spieler mit Abschluss des Basic-System aus dem Gesamtsystem genommen. Alle noch im Spiel befindlichen Digitalen Goldbarren werden ersatzlos liquidiert. Die Coin of Fortune, wie auch die Quiz-Bons verfallen ebenfalls.

Wieso gibt es nicht nur Spielgeld?

Die angebundenen Werbepartner tragen einen wesentlichen Teil dazu bei, das Spiel kostenfrei anzubieten. Um dies langfristig gewährleisten zu können, werden Produkte der Werbepartner angeboten.

Wie sind die Einzelhandelspreise im Merlin Bonus Shop?

Jeder Werbepartner ist angehalten seine Einzelhandelspreise fair und marktorientiert zu halten. Der Zusatznutzen für Kunden besteht im Gold-Back System durch die „Gold-Bons“, die einen garantierten Goldgewinn für das Spiel beinhalten.

Kann man die „Digitalen-Goldbarren“ verkaufen?

Nein. Es bleibt der MEA vorbehalten, das Angebot anzupassen und ein Trading von Digitalen Goldbarren einzurichten.

Wo erhalte ich eine Digger-Team-Lizenz?

Es sind Lizenzen für Digger-Teams mit 5, 10, 20 und 50 Teilnehmern möglich. Die Lizenz muss bei der MEA erworben werden. Preise für Lizenzen sind in Silver Cents zu ertrichten.

Kann man mehrmals teilnehmen?

Nein! Da in jedem System nur einmal eine Teilnahme erlaubt ist, würde sich bei einer Mehrfachteilnahme der Zweite und alle folgenden auflösen.

DISCLAIMER

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG FÜR EIGENE INHALTE

Die Inhalte unserer Webseiten und Werbemittel wurden sorgfältig und nach bestem Gewissen erstellt. Gleichwohl kann für die Aktualität, Vollständigkeit und Richtigkeit sämtlicher Seiten keine Gewähr übernommen werden. Gemäß § 7 Abs. 1 TMG sind wir als Diensteanbieter für eigene Inhalte auf diesen Seiten nach den allgemeinen Gesetzen verantwortlich. Wir sind als Diensteanbieter nach den §§ 8 bis 10 TMG jedoch nicht verpflichtet, übermittelte oder gespeicherte fremde Informationen zu überwachen. Ab dem Zeitpunkt der Kenntnis einer konkreten Rechtsverletzung erfolgt eine umgehende Entfernung dieser Inhalte durch uns. Eine diesbezügliche Haftung kann erst ab dem Zeitpunkt der Kenntniserlangung übernommen werden.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG FÜR EXTERNE LINKS

Unsere Webseite enthält Verknüpfungen zu Webseiten Dritter (sog. „externe Links“). Da wir auf deren Inhalte keinen Einfluss haben, kann für die fremden Inhalte keine Gewähr übernommen werden. Für die Inhalte und Richtigkeit der Informationen ist stets der jeweilige Informationsanbieter der verlinkten Webseite verantwortlich. Zum Zeitpunkt der Verlinkung waren keine Rechtsverstöße erkennbar. Sobald uns eine Rechtsverletzung bekannt wird, werden wir den jeweiligen Link umgehend entfernen.

URHEBERRECHT

Die auf unserer Webseite und Werbemitteln veröffentlichten Inhalte und Werke unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Vervielfältigung, Bearbeitung, Verbreitung und jede Art der Verwertung außerhalb der Grenzen des Urheberrechts bedürfen der vorherigen schriftlichen Zustimmung des jeweiligen Urhebers bzw. Autors.

DATENSCHUTZ

Durch den Besuch unserer Webseite können Informationen über den Zugriff (Datum, Uhrzeit, aufgerufene Seite) auf dem Server gespeichert werden. Dies stellt keine Auswertung personenbezogener Daten (z. B. Name, Anschrift oder E-Mail Adresse) dar. Sofern personenbezogene Daten erhoben werden, erfolgt dies – sofern möglich – nur mit dem vorherigen Einverständnis des Nutzers der Webseite. Eine Weiterleitung der Daten an Dritte findet ohne ausdrückliche Zustimmung des Nutzers nicht statt. Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass die Übertragung von Daten im Internet (z. B. per E-Mail) Sicherheitslücken aufweisen kann. Ein lückenloser Schutz der Daten vor dem Zugriff Dritter ist nicht möglich. Wir können keine Haftung für die durch solche Sicherheitslücken entstehenden Schäden übernehmen. Der Verwendung aller veröffentlichten Kontaktdaten durch Dritte zum Zwecke von Werbung wird ausdrücklich widersprochen. Wir behalten uns rechtliche Schritte für den Fall der unverlangten Zusendung von Werbeinformationen, z. B. durch Spam-Mails, vor.

Quelle: ROSE & PARTNER - Rechtsanwälte Steuerberater

IQ WORLD GAMES AG

Wassergrabe 4
CH 6210 Sursee
www.iq-ag.ch
www.digor.gold